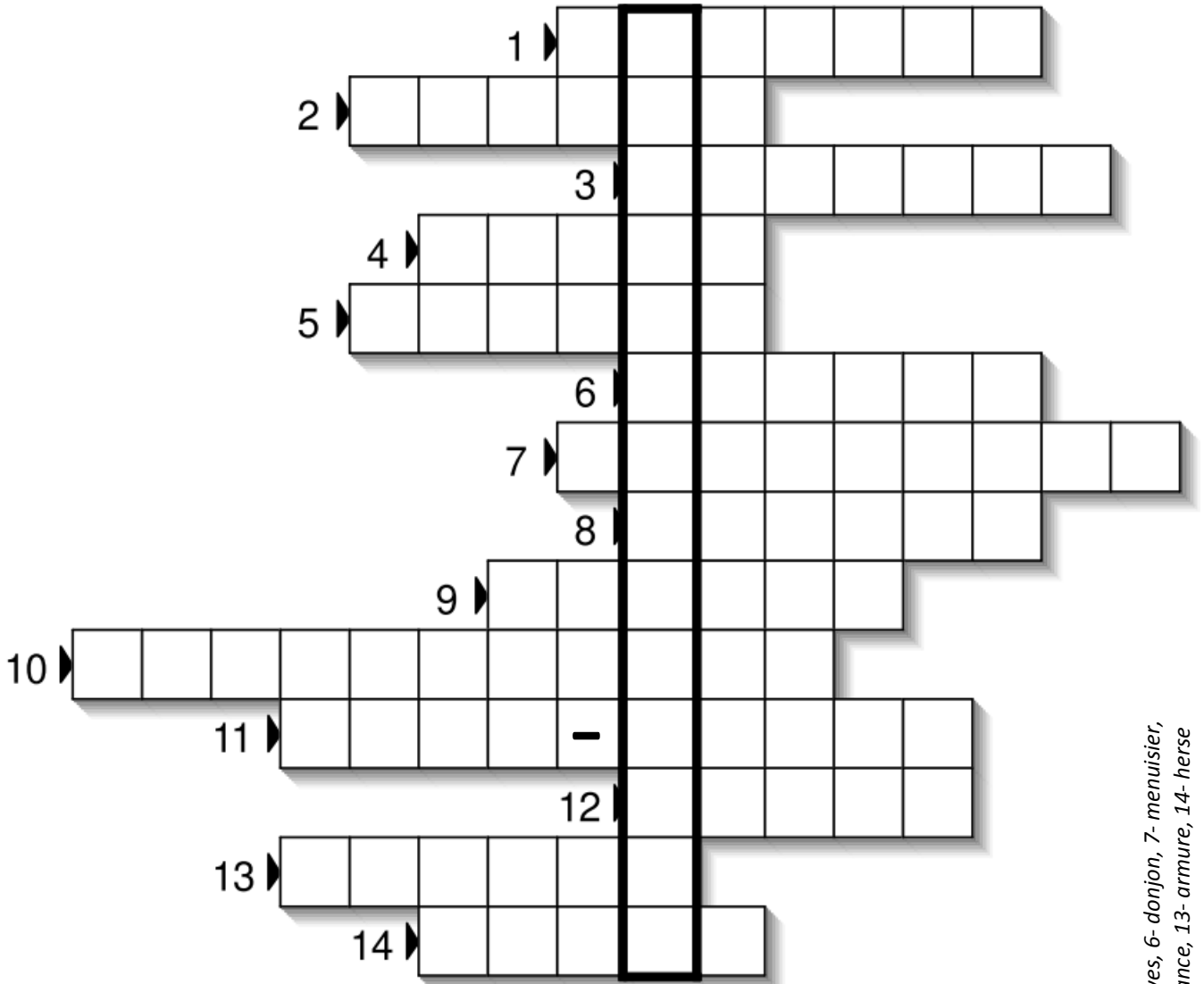


Par les CP-CE1-CE2 :

Nous avons élaboré un jeu « mot mystère » sur la période du **Moyen Âge**.



- 1 → Assiette en bois.
- 2 → Prison du donjon.
- 3 → Combat entre chevaliers en dehors des périodes de guerre.
- 4 → Trou creusé dans le sol pour atteindre l'eau que l'on récupère dans un seau.
- 5 → Fossés remplis d'eau entourant le château-fort.
- 6 → C'est la plus haute tour du château-fort et l'habitation du seigneur.
- 7 → Il fabrique des objets en bois.
- 8 → Pauvre maison de paysan.
- 9 → Sorte de paille qui couvre le toit des maisons.
- 10 → Il s'occupe des chevaux.
- 11 → Pont qui se lève ou s'abaisse pour franchir les douves.
- 12 → Arme de chevalier autre que l'épée.
- 13 → Vêtement en métal qui protège entièrement le chevalier.
- 14 → Lourde grille qui se lève ou se baisse à l'entrée du château-fort.

Solutions : 1- écuelle, 2- cachot, 3- tournoi, 4- puits, 5- douves, 6- donjon, 7- menuisier, 8- masure, 9- chaume, 10- palefrenier, 11- pont-levis, 12- lance, 13- armure, 14- herse
Colonne noire : cotte de mailles

A trouver dans la **colonne noire** (3 mots) → Vêtement à mailles métalliques qui se porte sous l'armure

.....